

CULTURA E TECNOLOGIA DELLA COLLABORAZIONE

Brescia, 12 aprile 2011

Prof. Gianni Degli Antoni
Dipartimento di Tecnologie dell'Informazione
Università di Milano (CREMA)



Da testo scalettato del Prof. Gianni degli Antoni
versione grafica a cura di:
Anna Maria Gargiulo, Daria Romiti e Magda Visconti

PROGETTO COOBOOK

Contro la crisi la **COLLABORAZIONE**

SVILUPPO

- DALLE DIFFICOLTA' A NUOVE FORME DI SVILUPPO

DEFRAMMENTAZIONE

- DALLA FRAMMENTAZIONE *ALLA DEFRAMMENTAZIONE*

COLLABORAZIONE

- *BOTTEGHE* – KEIRETZU

CAUSE DELLA CRISI



CONCENTRAZIONE PRODUTTIVA



DIVISIONE DEL LAVORO



TRASPORTI INEGUALI



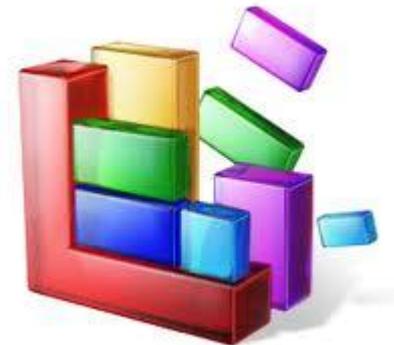
AUMENTO DELLA POPOLAZIONE



Contro la crisi, quale sviluppo?

DEFRAMMENTAZIONE

- ▶ – DI CONOSCENZE
- ▶ – DI DISCIPLINE
- ▶ – DI COMPETENZE



Contro la crisi, quale sviluppo?

COLLABORAZIONE

- ▶ – SU CONOSCENZE
- ▶ – SU DISCIPLINE
- ▶ – SU COMPETENZE



DEFRAMMENTAZIONE IN PROGRESS CON...



Virtualità e
videogiochi



Fonti informative



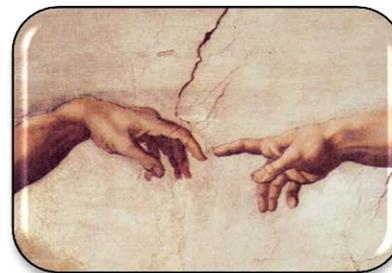
Multimedialità



Social network



Cinema



Arte

MA ANCHE GRAZIE A PICCOLE
IMPRESE CON SAPERI CONDIVISI...

BOTTEGHE: LUOGHI DI DEFRAMMENTAZIONE

NEL PASSATO GENERAVANO

- Cultura
- Arte
- Tecnica
- Comunicazione
- Competenza
- Capacità di collaborare

OGGI CONTINUANO E SI ESPANDONO

- Microsoft
- Apple
- Google
- Facebook ecc.

BOTTEGHE: Uno sguardo...

ieri



oggi



domani...



COLLABORARE!

▶ DOVE?

nel lavoro...

nella politica...

nell'esercito...

nello sport...

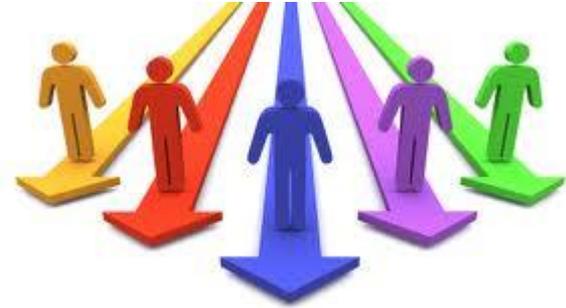
nell'arte...



MA

PER CHI?

COLLABORARE!



COME?

- Con strutture organizzate...
- In squadre spontanee...
- Con competenza professionale...
- Con obiettivi precisati da altri...
- Con impiego di tecnologie...

ma soprattutto...

Con quali ruoli e responsabilità?

COLLABORAZIONE DELLE IDEE

Immaginiamo
BOTTEGHE
dedicate alla
COLLABORAZIONE
con supporti telematici per scambiare
testi, dati, immagini...
Un luogo che sia una sorta di FACEBOOK
e che chiameremo
COOBOOK!

In ogni bottega...



系列

In **GIAPPONE** dicono:

系列

KEIRETZU

Collaborare
dentro

Competere
fuori

COLLABORARE PER...

Imparare a *collaborare*...

Saper *insegnare* la collaborazione...

Imparare ciò per cui si collabora...

Suddividere sforzi

Condividere...

La **DEFRAMMENTAZIONE**

COLLABORARE CON SE STESSI



RIFLETTERE

Collaborare/Comunicare



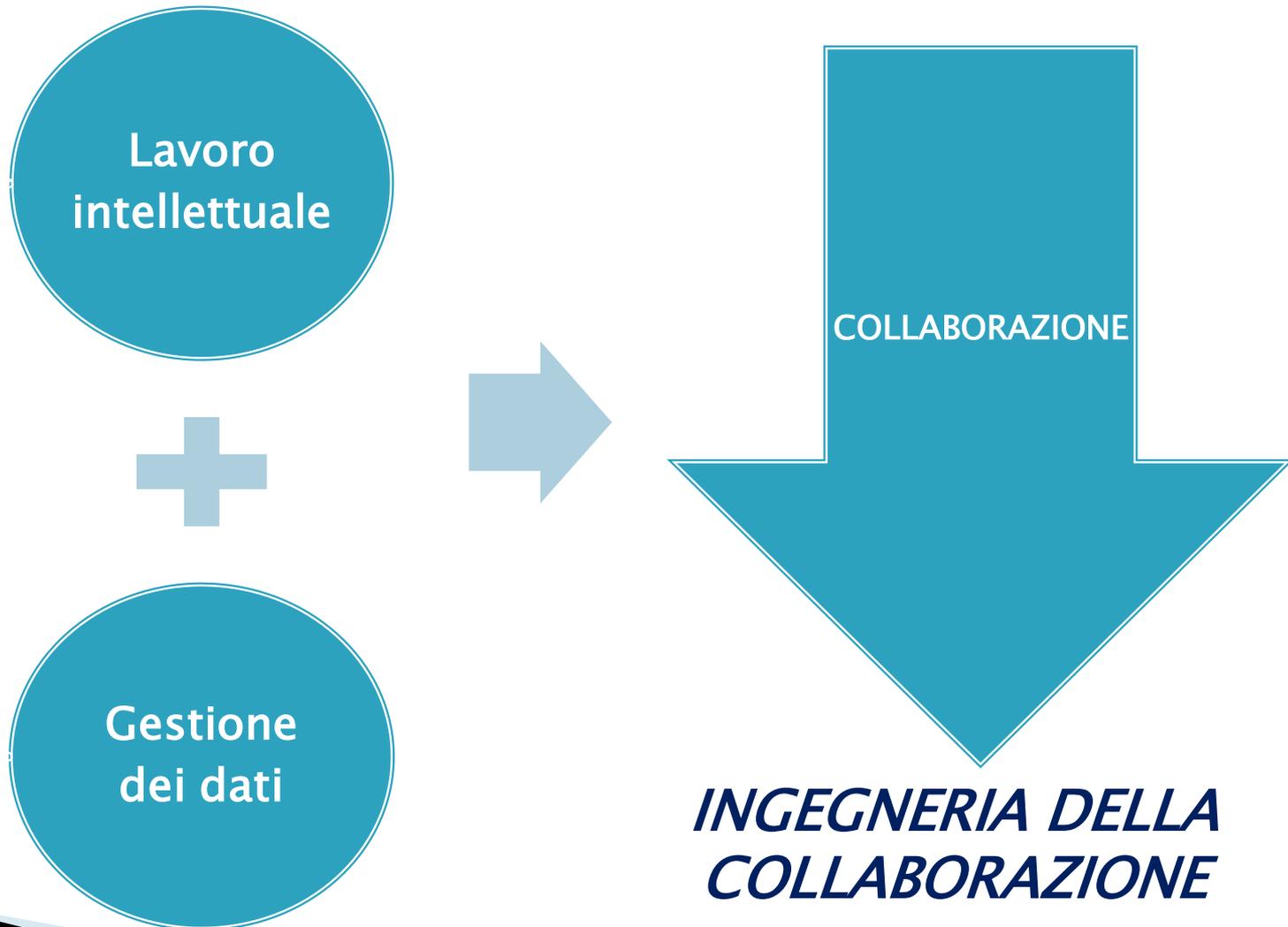
COME COLLABORARE ?



Si lancia il problema e l'unica palla raccoglierà il contributo di tutti i giocatori in sequenza...



CONCLUSIONI



CREDITI

Questa presentazione non sarebbe stata possibile senza il contributo dei *Dipartimenti Informatici dell'Università di Milano* e dei collaboratori e amici del progetto *COOBOOK*, che considero coautori per avermi fatto capire!



RINGRAZIAMENTI

I Soci fondatori di Coobook

Alberto Forte, Alessandro Stranieri, Amerigo Stevani, Anna Maria Gargiulo, Carlo Manfredini, Carmela Cuomo, Daria Romiti, Diego Valentin, Emanuela Zocchi, Emanuele Zadro, Enrico Jacini, Giancarlo Buselli, Giancarlo Dalto, Gianna Mattiussi, Ketty Minotti, Luigi Centenaro, Magda Visconti, Marco Moscotto, Massimo Remonti, Matteo Bianchessi, Nicola Caneparo, Paolo Benzoni, Stefano Boriani...

Gli Amici:

Costantino Scuratti, Enrico Baroncelli, Diana Danelli, Franco Di Tolle, Giorgio Giunchi, Italo Peresson, William Lanzoni, Lella Campana, Olga Varalli, Patrizia Recanatini, Antonio Martino, Regina Mezzera, Stefania Villani, Vincenzo Valenzi, Silvia Zingaropoli...

A TUTTI GRAZIE!

G. D. A.